

전주시 완산구 콩쥐팥쥐로 1696
전북연구원(T.063-280-7100/F. 286-9206)
<http://www.jthink.kr>

▪ 문의 : 문화관광연구부 장세길 연구위원
(063-280-7173, 010-3246-4824)

▪ 담당실장 : 연구실장 이강진 연구위원
(063-280-7141)

보도시점 : 2016년 1월 23일(월)부터

전북을 '전통놀이 체험 1번지'로 만들자!

'한국체험 1번지 전라북도' 실현의 新자원으로서 전통놀이 강조

'전통놀이 진흥전략 구상연구' 통해 8개 정책과제 제안

- 전북연구원(원장 강현직)은 '한국 체험 1번지 전라북도' 실현을 위한 새로운 자원으로서 전통놀이를 강조하고, 다른 지역과 경쟁에서 우위를 점할 수 있는 정책과제를 제안했다.
- 장세길박사(문화관광연구부)는 “벨기에 플랑드르 지역의 전통놀이 프로그램이 유네스코 세계인류무형문화유산에 선정되면서 세계적으로 전통놀이에 대한 관심이 높아졌으며, 문화체육관광부가 전통놀이를 핵심 분야로 설정한 新전통문화전략을 2016년부터 본격화하는 등 전통놀이의 현대적 활용이 갈수록 중요해지고 있다”고 설명했다.
- 장박사는 주민들이 전통놀이를 복원해 관광자원으로 발전시키고 전라북도 무형문화재로 지정받은 무주낙화놀이를 사례로 들며, “전통놀이는 정부나 지자체에서 주목받지 못했던 분야이기 때문에 선제적으로 대응하면 전라북도를 전통놀이 대표지역으로 만들 수 있다”고 강조했다.
- 또한 장박사는 '전라북도 전통놀이 진흥전략 구상연구'를 통해 1936년 기록부터 관련 문헌을 분석한 결과 전라북도에서 전승되던 전통놀이가 142

개로 파악됐으며, 이 중에서 “전라북도 특색이 강한 전통놀이가 상당수 포함돼 있어 문화자원화의 경쟁력이 충분하다”고 덧붙였다.

- 이 연구를 통해 제안된 비전은 ‘전통놀이 체험 1번지 전라북도’이며, 보존·계승·활용이라는 정책방향과 함께 ‘전라북도 전통놀이 대표목록 작성’, ‘전라북도 무형문화재 지정 및 공동체 육성’, ‘시군 특화 전통놀이 현대화 체험 프로그램’, ‘경연형 전통놀이 전국대회 개최’, ‘집단놀이의 관광 축제화’, ‘전통놀이진흥센터’ 등 8가지의 정책과제가 제안됐다.
- 또한 이 연구에서 파악된 142개 전통놀이 목록 중에서 지역 특색이 강하면서 무형문화재 지정과 자원화가 가능한 전통놀이를 ‘각쟁이 윷놀이’, ‘춘향이 그네’, ‘기점놀이’, ‘아기줄다리기’, ‘전통쌀매’가 제시됐다.
- 끝으로 장박사는 “전통놀이가 무형문화유산으로서 계승되고 활용되기 위해서는 지역성이 강한 전통놀이를 중심으로 기초조사가 우선되어야 한다”며, “문헌을 통해 파악된 142개 전통놀이를 중심으로 기초조사를 수행한 뒤 현대적으로 계승하고 활용한 종목을 선택하여 종합적인 진흥전략을 추진해야 한다”고 강조했다.



정책과제(안)	주요내용
① 전라북도 전통놀이 기초조사와 대표목록 작성	<ul style="list-style-type: none"> • 문헌을 통해 1차 정리된 전통놀이 종목의 전수조사 : 전라북도 지역성이 두드러진 대표목록을 선정하고 상세목록 등 기초자료를 구축 • 대표목록 중에서 도 무형문화재로 지정이 가능한 종목을 발굴한 뒤 유네스코 세계인류무형문화유산으로 등재가능한 종목을 집중 육성
② 전라북도 무형문화재 지정 및 전승공동체 육성	<ul style="list-style-type: none"> • 전략적으로 진흥할 종목에 대하여 도 무형문화재 지정을 추진 • 도 지정 무형문화재의 전승(보유)공동체를 설립하고 활성화 사업을 지원
③ 시군별 특화 전통놀이 발굴과 체험콘텐츠 개발·운영	<ul style="list-style-type: none"> • 지역별 특화 전통놀이 중심의 체험프로그램을 개발하고 운영을 지원 • 마을 단위로 사업을 추진 : 중장기적으로 마을축제로 확장 • 단계별로 시군 참여를 확대하여 1시군 1전통놀이 사업으로 확대
④ 전통놀이 활용 교육·게임콘텐츠 개발·보급	<ul style="list-style-type: none"> • 전통놀이 현대화 체험사업 콘텐츠를 초등 전통놀이 체험 프로그램으로 개발 • 스토리랩 등과 연계, 전통놀이 스토리 발굴 및 게임콘텐츠 창작자에게 제공 • 개발 콘텐츠의 상설체험관 조성 : 교육/게임콘텐츠 체험 프로그램을 상설 운영
⑤ 경연형 전통놀이 전국대회 개최	<ul style="list-style-type: none"> • 전통놀이 체험 1번지 브랜드 제고를 위한 전국 대회 개최 • (예시) 전국윷놀이대회처럼 경연형 전통놀이를 선정하여 추진
⑥ 집단놀이의 관광축제화: 눈과 햇불, 석전의 만남	<ul style="list-style-type: none"> • 돌팔매싸움(석전)의 현대적 재현을 위한 기초연구과 콘텐츠 개발 • 전라북도 겨울철 축제로 개발 : 눈과 석전의 만남, 그리고 햇불싸움 • (예시) 설상(雪上) 돌팔매싸움(석전/눈싸움), 눈사람 만들기, 눈밖 토끼몰이 등
⑦ 아시아태평양 전통놀이 네트워크 구축과 국제행사 개최	<ul style="list-style-type: none"> • 아태지역 전통놀이 진흥을 위한 국제 학술대회, 아태지역 공통의 전통놀이 경연대회 및 페스티벌을 개최 • 아태지역 전통놀이 네트워크를 구축
⑧ 문화체육관광부 지원기관 '전통놀이진흥센터' 설립 및 운영	<ul style="list-style-type: none"> • 문화체육관광부 지원기관으로서 전통놀이진흥센터를 설립 (전북도 제안) • R&D, 콘텐츠개발, 성과확산 총괄 : 전통놀이를 활용한 생활/교육/관광콘텐츠 개발, 전통놀이 전문인력 양성 및 교사 연수프로그램 운영 등